Federazione Italiana Roundnet
Via Lorenzo Ghiberti 11
40138 Bologna BO
C.F. 91469830375
P.IVA: 04278951209

# Lega Roundnet FIR 2026/2027

## Regolamento ufficiale

**1. Introduzione** **2**
1.1 Obiettivi e Principi della Lega 2
1.2 Cos'è la Squad Battle 2
1.3 Funzionamento in breve 2
1.4 Leghe 2
1.5 Tappe della Lega 3
1.6 Costi e Modalità di pagamento 3
**2. Squadre** **3**
2.1 Struttura e Capitani 3
2.2 Ruoli Interni 3
2.3 Dimensione dei Roster 4
2.4 Il Draft 4
2.5 Titolari e Riserve 4
2.6 Svincolati 5
2.7 Scadenze Iscrizione Roster 5
2.8 Identità e Approvazioni 5
**3. Giornate** **5**
3.1 Orari 5
3.2 Numeri Minimi di Presenza 5
3.3 Formazioni 6
3.4 Criteri di Schieramento 6
3.5 Programma Giornate 6
**4. Punteggi e Classifica** **7**
4.1 Punti per Partita e Calcolo della Battle 7
4.2 Punti di Classifica per Battle 7
4.3 Criteri di Spareggio 7
**5. Regolamentazione Tecnica e Disciplina** **7**
5.1 Regole di Gioco ed Equipaggiamento Ufficiale 7
5.2 Disciplina e Sanzioni 7
5.3 Observer 8
5.4 Risultati e Reclami 8
5.5 Norme Generali 8
**6. Glossario** **9**

Federazione Italiana Roundnet
Via Lorenzo Ghiberti 11
40138 Bologna BO
C.F. 91469830375
P.IVA: 04278951209

# 1. Introduzione

### 1.1 Obiettivi e Principi della Lega

La **Lega Roundnet FIR 2026/27** nasce con quattro obiettivi semplici:

- **Far giocare tutti**: la lega invernale è pensata come uno spazio in cui tutti gli atleti e tutte le atlete possano partecipare ad una competizione competitiva ed equa, indipendentemente dal loro livello.
- **Equilibrio**: le squadre di Lega A vengono formate tramite un **draft a serpentina** tra le capitane, in modo da avere roster bilanciati e competitivi.
- **Chiarezza**: creare un sistema di regole chiaro, intuitivo e trasparente.
- **Serietà**: agli atleti partecipanti viene richiesta la massima serietà nel rispetto degli impegni presi. Questo comprende, ma non si limita a: il rispetto delle presenze alla lega, degli orari e della sportività all'interno della competizione.

### 1.2 Cos'è la Squad Battle

Nei tornei "classici" conta il risultato di una singola coppia durante lo svolgimento del torneo.
Nello Squad Battle conta invece il risultato della **squadra intera**: essa è composta da un Roster di giocatori da cui si creano varie Coppie che giocheranno insieme. Queste Coppie si scontrano con le Coppie di un'altra Squadra e ogni singola Partita contribuisce all'esito dell'incontro fra le due Squadre. La Squadra che avrà vinto più Partite ottenendo il maggior numero di Punti sarà la vincitrice fra le due.

### 1.3 Funzionamento in breve

**Formato Partita**:Bo2 con punteggio e Hard Cap definiti per ogni Lega e per ogni Tappa (vedi §3.5) (con possibilità di pareggio).

**Punti per Partita**: sulla base del risultato dei 2 set di ogni Partita, la Coppia porterà alla Squadra i seguenti punti al Punteggio di Battle in corso:

- Vittoria 2–0 = 3 punti al Punteggio di Battle;
- Pareggio 1–1 = 1 punto al Punteggio di Battle;
- Sconfitta 0–2 = 0 punti al Punteggio di Battle.

**Esito battle e classifica**:
Le due Squadre confrontano i loro Punteggi di Battle e in base al rapporto si ottengono i seguenti Punti da sommare alla **Classifica di Stagione**.

- Vittoria (Punteggio di Battle più alto degli Avversari) = 2 punti;
- Pareggio (Punteggio di Battle uguale agli Avversari) = 1 punto;
- Sconfitta (Punteggio di Battle più basso degli Avversari) = 0 punti.

La **Classifica di Stagione** determinerà la squadra vincitrice della Lega.

*Esempio: La Squadra A e la Squadra B si sfidano in una Battle di Lega A. Sulle 5 Partite che formano la Battle la Squadra A consegue tre vittorie (ottenendo 3 punti per ognuna, quindi 3 x 3 = 9 punti), un pareggio (1 punto) e una sconfitta (0 punti), totalizzando 10 punti. La squadra B di conseguenza fa 1 punto dovuto al pareggio e 3 per la sua sola vittoria. Vince la battle la squadra A per un Punteggio di Battle di 10 a 4 e prende 3 punti nella Classifica di Stagione.*

### 1.4 Leghe

**Lega A**

- **Squadre**: 4, formate tramite draft (vedi §2.4);
- **Roster Squadra**: 8 giocatori, di cui 5 uomini e 3 donne. Titolari in Lega A: 3 uomini e 2 donne. Riserve (giocano in Lega B): 2 uomini e 1 donna;
- Composizione delle partite all'interno di una battle: 2 Partite Open, 2 Partite Mixed, 1 Partita Women (5 Partite);
- Battle per giornata: ogni Squadra affronta le altre 3 (girone all'italiana), per un totale di 3 Battle a Squadra e 6 Battle per giornata;

**Lega B**

- Squadre: 6;

- **Roster Squadra:** 9 giocatori/trici, di cui almeno 1 donna. I partecipanti sono suddivisi in 5 fasce di livello: **Beginner** (0 tornei FIR), **Intermediate** (almeno 1 torneo FIR), **Advanced** e **Contender** (a discrezione del Gruppo Eventi), **Pro** (status Pro FIR).
- **Vincoli di composizione squadra:**
- Minimo 1 Beginner per squadra;
- Minimo 3 partecipanti complessivi tra le fasce Beginner e Intermediate per squadra;
- Massimo 2 Pro per squadra.

- Composizione delle partite all'interno di una battle: 5 Partite Open e 1 Partita Mixed (6 Partite);
- Battle per giornata: ogni Squadra gioca 3 Battle (9 Battle totali per giornata);

**1.5 Tappe della Lega**

- Tappa 1: sabato 21 novembre — Meldola (Forlì-Cesena)
- Tappa 2: sabato 12 dicembre — Meldola (Forlì-Cesena)
- Tappa 3: domenica 31 gennaio— Budrio (Bologna)
- Tappa 4: sabato 20 febbraio —Budrio (Bologna)
-

**Net disponibili:** 7 a Meldola (Tappe 1 e 2) e 8 a Budrio (Tappe 3 e 4). Il numero di Net può variare; eventuali modifiche verranno comunicate prima della Tappa (vedi §3.5.3).

**Finali internazionali**: al termine della Lega è prevista una finale internazionale con squadre di Italia, Francia e Svizzera. Francia e Svizzera hanno accettato la proposta.

- **Data:** la Francia ha proposto il 13–14 marzo 2027.
- **Squadre:** ogni nazione può portare due squadre, per un totale di 6 squadre in finale.
- **Qualificazione delle squadre italiane: l'accesso alle finali internazionali è riservato alle prime due squadre classificate nella Lega A al termine delle 4 tappe previste.**
- **Formato:** finale a 6 squadre; si valuta una formula a doppia eliminazione.
- **Possibile allargamento:** si sta valutando di invitare anche il Belgio, portando la finale a 8 squadre .
- Ulteriori dettagli verranno comunicati successivamente.

**1.6 Costi e Modalità di pagamento**

Quota per partecipazione all'intero Campionato **60** €.
Quota di partecipazione per una singola tappa **20** € (valida per tutti i giocatori, compresi quelli di Lega A).

**Scadenza per il Pagamento:**una settimana prima della tappa di interesse (entro le ore 8:30).

*Esempio: Giocatore X deve pagare la quota di partecipazione all'intero campionato e la prima tappa a cui partecipa è la tappa del 12 dicembre, giocatore X deve effettuare il pagamento entro le ore 8:30 del 5 dicembre. Giocatore Y deve pagare la quota di partecipazione alle singole tappe del 31 gennaio e 20 febbraio, giocatore Y deve effettuare il pagamento entro le ore 8:30 del 24 gennaio per la prima e entro le ore 8:30 del 13 febbraio per la seconda.*

**Eventuali maggiorazioni del costo d'iscrizione per pagamenti dopo la scadenza**: La maggiorazione è pari a 5 euro rispetto alla quota di partenza; se il pagamento non è stato effettuato il giorno prima della tappa di interesse (entro le ore 8:30) la maggiorazione applicata è pari a 10 euro rispetto alla quota di partenza. Inoltre, qualora un atleta non abbia ancora saldato la quota relativa a una Tappa precedente, non sarà ammesso a partecipare alle Tappe successive fino alla completa regolarizzazione del pagamento.

**Modalità di Pagamento**

- Bonifico:
- **IBAN**: IT09T0306909606100000407783, Intestato a: Federazione Italiana Roundnet
- **PayPal**:segreteria@federazioneitalianaroundnet.com (Selezionare pagamento per AMICI e FAMILIARI)
- **CAUSALI DA INSERIRE**:
- Per aiutarci a tracciare correttamente i versamenti, vi chiediamo di usare esattamente queste causali:

- Per l'intera Lega Invernale: "Quota Lega Invernale [Nome e Cognome], [ASD di appartenenza]" (es. Quota Lega Invernale Mario Rossi, Revolution Roundnet)
- Per singole tappe: "Quota Tappa [Luogo e Data] [Nome e Cognome], [ASD di appartenenza]" (es. Quota tappa Meldola 21/11 Mario Rossi, Revolution Roundnet)

Le quote di iscrizione non sono rimborsabili, anche in caso di ritiro di un giocatore o di una Squadra nel corso della Lega .

## 2. Squadre

### 2.1 Struttura e Capitani

Le squadre sono create appositamente per la Lega: **4 in Lega A** (formate tramite draft) e **6 in Lega B**.

- **Capitane di Lega A**: sono 4 e scelgono i giocatori della propria Squadra durante il draft. Capitane: Laura Lucchiari, Marianne Ferragina, Arianna Esti, Nicole Biondini . Ogni capitana fa parte del roster della propria Squadra .
- **Capitani di Lega B:** Ciascuna squadra fa riferimento a un capitano designato dalla rispettiva ASD (2 per RCB, 2 per RR, 1 per RMI e 1 per RF). È fortemente sconsigliato che il ruolo di capitano in Lega B venga ricoperto da una riserva di Lega A.

### 2.2 Ruoli Interni

Il **Capitano** agisce come referente organizzativo della Squadra (team manager) ed è responsabile del rispetto del regolamento, delle presenze, degli orari e della condotta sportiva dei propri atleti.

- **Capitane di Lega A:**
  - **Identità della Squadra:** Definiscono nome, logo/grafica (ammesso l'uso di AI) e colori della squadra;
  - **Partecipazione al Draft:** Selezionano i componenti del Roster (8 giocatori: 5 uomini e 3 donne, capitana inclusa) durante il draft a serpentina (vedi §2.4);
  - **Gestione Titolari e Riserve:** Comunicano al Gruppo Eventi i titolari (3 uomini e 2 donne) e le riserve (2 uomini e 1 donna, destinate alla Lega B) entro le scadenze previste; in caso di assenza di un titolare in una Tappa, promuovono la riserva dello stesso genere (§2.5);
  - **Gestione Svincolati:** Comunicano al Gruppo Eventi l'eventuale impiego di atleti svincolati o le richieste di sostituzione temporanea/permanente (vedi §2.6);
  - **Comunicazione Convocazioni:** Inviano al Gruppo Eventi la lista dei giocatori presenti per la Tappa con almeno **96 ore di anticipo** rispetto all'inizio dell'evento (vedi §3.3);
  - **Schieramento e Formazioni:** Compilano le formazioni per le 5 Partite di ogni Battle (2 Open, 2 Mixed, 1 Women), garantendo il rispetto della gerarchia basata sui punteggi IRE 5th Percentile (Open 1 ≥ Open 2 e Mixed 1 ≥ Mixed 2, vedi §3.4);
  - **Gestione in Giornata:** Comunicano tempestivamente sul gruppo WhatsApp dedicato eventuali ritardi, infortuni o problematiche logistiche durante lo svolgimento della Tappa;
  - **Richiesta Eccezioni di Livello:** Inoltrano al Gruppo Eventi (almeno 7 giorni prima della Tappa) eventuali richieste di deroga sui punteggi IRE di un atleta qualora non rispecchino il reale valore tecnico (vedi §3.4);
  - **Verifica Risultati:** Monitorano il corretto inserimento dei punteggi di gara su Playerzone al termine di ogni incontro.
- **Capitani di Lega B:**
  - **Formazione della Squadra:** Compongono il roster della propria squadra (9 giocatori/trici) nel rispetto dei vincoli di composizione e delle 5 fasce di livello indicati al §2.3;
  - **Identità della Squadra:** Definiscono nome, logo/grafica (ammesso l'uso di AI) e colori della squadra;
  - **Gestione Svincolati:** Comunicano al Gruppo Eventi l'eventuale impiego di atleti svincolati o le richieste di sostituzione temporanea/permanente (vedi §2.6);
  - **Comunicazione Convocazioni:** Inviano al Gruppo Eventi la lista dei giocatori presenti per la Tappa con almeno **96 ore di anticipo** rispetto all'inizio dell'evento (vedi §3.3);
  - **Schieramento e Formazioni:** Compilano le formazioni per le 6 Partite di ogni Battle (5 Open e 1 Mixed, che diventa Open 6 in assenza della ragazza), garantendo l'equità di impiego (scarto massimo di 1 partita giocata tra gli atleti del roster, vedi §5.2.2) e rispettando la gerarchia delle fasce (Open 1 ≥ Open 2 ≥ Open 3 ≥ Open 4 ≥ Open 5, vedi §3.4);

- **Gestione in Giornata:** Comunicano tempestivamente sul gruppo WhatsApp dedicato eventuali ritardi, infortuni o problematiche logistiche durante lo svolgimento della Tappa;
- **Richiesta Eccezioni di Livello:** Inoltrano al Gruppo Eventi (almeno 7 giorni prima della Tappa) eventuali richieste di deroga sulle fasce di livello di un giocatore, qualora il valore assegnato non rispecchi il reale valore tecnico (vedi §3.4);
- **Verifica Risultati:** Monitorano il corretto inserimento dei punteggi di gara su Playerzone al termine di ogni incontro.

### 2.3 Dimensione dei Roster

- **Lega A**: 8 giocatori, di cui 5 uomini e 3 donne. Titolari: 3 uomini e 2 donne. Riserve: 2 uomini e 1 donna.
- **Lega B**: 9 giocatori/trici, di cui almeno 1 donna. I partecipanti sono suddivisi in 5 fasce di livello: **Beginner** (0 tornei FIR), **Intermediate** (almeno 1 torneo FIR), **Advanced** e **Contender** (a discrezione del Gruppo Eventi), **Pro** (status Pro FIR).
  - **Vincoli di composizione squadra:**
  - Minimo 1 Beginner per squadra;
  - Minimo 3 partecipanti complessivi tra le fasce Beginner e Intermediate per squadra;
  - Massimo 2 Pro per squadra.

### 2.4 Il Draft

Le Squadre di Lega A vengono formate tramite un **draft a serpentina** tra le 4 capitane.

**Ordine di scelta**

- L'ordine di scelta viene stabilito tramite **estrazione casuale**, che assegna a ciascuna capitana un numero da 1 a 4. L'estrazione avviene durante la call informativa di lunedì 26 ottobre 2026 (vedi "Data e modalità").
- La capitana con il numero 1 effettua la prima scelta, poi scelgono la 2, la 3 e la 4. La capitana numero 4 effettua anche la quinta scelta, poi scelgono la 3, la 2 e la 1, che effettua anche la nona scelta, e così via a serpentina fino al completamento dei Roster.

| Giro | Scelte | Ordine delle capitane |
|---|---|---|
| 1° giro | scelte 1–4 | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 2° giro | scelte 5–8 | 4 – 3 – 2 – 1 |
| 3° giro | scelte 9–12 | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 4° giro | scelte 13–16 | 4 – 3 – 2 – 1 |
| … | … | e così via fino al completamento dei Roster |

**Composizione dei Roster al draft**

- Ogni capitana completa un Roster da 8 giocatori: 5 uomini e 3 donne (capitana inclusa).
- Una capitana che ha già raggiunto il numero previsto di uomini o di donne può scegliere solo giocatori dell'altro genere.
- Al termine del draft la capitana comunica i titolari (3 uomini e 2 donne) e le riserve (2 uomini e 1 donna) entro Le **23:59 del 30/10** al gruppo eventi.
- La capitana non è titolare d'ufficio: come ogni altra componente del Roster, può essere indicata come titolare o come riserva, a sua scelta.

**Data e modalità**

- Il draft si svolge **giovedì 29 ottobre 2026** alle ore **19**.
- Draft aperto al pubblico. Modalità (online): sul canale discord della Federazione Italiana Roundnet**.**
- Lunedì 26 ottobre 2026 (ore 21) si svolge una **call informativa con le capitane** delle squadre di Lega A, durante la quale viene effettuata anche l'estrazione dell'ordine di scelta.

**Altre indicazioni**

- Possono essere scelti solo atleti tesserati FIR e pre-iscritti alla Lega A entro le 23:59 del 23 ottobre 2026. L'elenco dei giocatori selezionabili viene reso noto prima del draft.

- Per questa edizione non sono previsti Scala di Valori né Cap Massimo: l'equilibrio tra le Squadre è affidato al draft.
- Tempo massimo per ogni scelta: 60s.

### 2.5 Titolari e Riserve

- I **titolari** (3 uomini e 2 donne per Squadra) giocano in Lega A.
- Le **riserve** (2 uomini e 1 donna per Squadra) giocano in Lega B, nella Squadra di Lega B a cui sono assegnate.
- Se in una Tappa manca un titolare di Lega A, una riserva dello stesso genere gioca in Lega A al suo posto; altrimenti la riserva gioca in Lega B. Con due riserve dello stesso genere sceglie la capitana, dandone comunicazione insieme alla formazione (vedi §3.3).
- Le riserve devono essere **distribuite correttamente** fra le Squadre di Lega B: indicativamente 2 riserve per Squadra di Lega B (12 riserve totali su 6 Squadre)**..**
- Dopo il draft i titolari sono fissi: titolari e riserve non possono essere scambiati nel corso della Lega. In caso di infortunio, la sostituzione viene valutata caso per caso insieme al Gruppo Eventi.
- Se una riserva sale in Lega A in una Tappa, la sua Squadra di Lega B gioca senza di lei per quella Tappa. L'eventuale sostituzione è regolata dal §2.6.

### 2.6 Svincolati

Gli svincolati sono tesserati FIR non iscritti a nessuna Squadra della Lega.

- Se viene selezionato uno svincolato per una tappa, va comunicato al Gruppo Eventi entro **96 ore** ore prima dell'orario ufficiale d'inizio .
- Uno stesso svincolato può essere impiegato in più tappe.
- L'eventuale sostituzione di atleti infortunati con atleti svincolati (quindi con inserimento dell'atleta nel roster) deve avvenire a seguito di un consulto con il Gruppo Eventi .

### 2.7 Scadenze Iscrizione Roster

- Lega A: pre-iscrizione chiusa il 23 ottobre 2026 alle ore 23:59; i Roster sono definiti con il draft del 29 ottobre 2026.
- Lega B: 05 novembre 2026 alle ore 12:00..

Dopo le scadenze per le iscrizioni non sono possibili inserimenti permanenti nel roster: sono contemplate solo sostituzioni temporanee secondo §2.5 e §2.6.

### 2.8 Identità e Approvazioni

Nome, logo e immagine squadra soggetti ad approvazione FIR.
Tutti i partecipanti devono essere in regola con le norme FIR per la stagione in corso. Modalità di iscrizione: Playerzone.

## 3. Giornate

### 3.1 Orari

- Apertura impianto: 08:00.
- Inizio partite: 09:00.
- Chiusura: indicativamente tra le 18:00 e le 19:00 .
- Nessuna pausa pranzo comunitaria: gli atleti avranno turni di riposo da usare per mangiare e recuperare.

Si ritiene la possibilità di comunicare modifiche agli orari qua indicati a seguito di esigenze specifiche da parte delle strutture ospitanti.

### 3.2 Numeri Minimi di Presenza

- Lega A: è richiesta la presenza di 2 donne. Per quanto riguarda gli uomini, la capitana ha la facoltà di scegliere se convocare 3 oppure 4 giocatori per la Tappa, includendo i titolari ed eventuali riserve promosse.
- Lega B: Almeno 4 atleti.

Per la Lega A, l'impiego di donne nelle Partite Open è ammesso solo in casi eccezionali, su richiesta al Gruppo Eventi.

Per la Lega B, l'impiego di donne nelle Partite Open è ammesso quando non è possibile schierare le Partite Mixed, per permettere di raggiungere l'equità d'impiego e in altri casi eccezionali, da concordare sempre con il Gruppo Eventi Si veda §3.4.

Se una Squadra non raggiunge i numeri minimi di presenza, il Gruppo Eventi valuta la situazione caso per caso.

### 3.3 Formazioni

Una Formazione è definita come lo schieramento completo dei giocatori nelle varie Partite per una Battle.

- Le Formazioni di tutte le Battle di una Tappa devono essere comunicate al Gruppo Eventi almeno **96 ore** prima della giornata stessa, in modo da permettere eventuali aggiustamenti .
- Le Formazioni vengono comunicate tramite il gruppo WhatsApp dedicato ai capitani di Lega A e di Lega B .
- Modifiche successive alla scadenza sono ammesse solo per cause di forza maggiore (ad esempio infortunio o malattia) e devono essere approvate dal Gruppo Eventi .
- Sanzione per Formazione non comunicata in tempo: –1 punto nella Classifica di Stagione .

### 3.4 Criteri di Schieramento

**Lega A** — Le Partite di una Battle in Lega A sono riferite come: Open 1, Open 2, Mixed 1, Mixed 2, Women. A distinguere la numerazione è la somma del valore dei due giocatori determinato dal ranking IRE (Italian Roundnet ELO). Nello specifico, il valore considerato per ogni singolo atleta è il **5th Percentile** (indicato come *5th Perc*), rilevato due settimane prima della Tappa di interesse, un parametro che tiene conto sia del rating che del periodo di inattività del giocatore. Più precisamente i vincoli sono :

- Open 1 ≥ Open 2
- Mixed 1 ≥ Mixed 2

**Lega B** — Le Partite di una Battle in Lega B sono riferite come: Open 1, Open 2, Open 3, Open 4, Open 5, Mixed. A distinguere la numerazione è la somma del valore dei due giocatori determinato a partire dalle 5 fasce di livello (vedi §1.4). Più precisamente i vincoli sono:

- Open 1 ≥ Open 2 ≥ Open 3 ≥ Open 4 ≥ Open 5

**Eccezioni sui punteggi IRE e sulle fasce di livello:** Qualora un capitano ritenga che il punteggio IRE (o la fascia di livello) non rifletta il reale valore tecnico di un giocatore **(sia appartenente al proprio Roster che a quello di un'altra Squadra)**, ha la facoltà di richiedere un'eccezione sui vincoli di schieramento al Gruppo Eventi almeno una settimana prima della Tappa interessata. Il Gruppo Eventi valuterà la richiesta e deciderà se concederla o meno.

**Assenza di ragazze in Lega B** . Se una o più Squadre di Lega B non hanno ragazze a disposizione in una Tappa, la Partita Mixed viene sostituita da una partita Open aggiuntiva (Open 6).

Per entrambe le Leghe vale che nella stessa Battle, una Coppia non può essere riproposta per due Partite distinte. Questo vuol dire che tutte le Coppie che vengono schierate in una Battle devono essere diverse fra loro.

Invece, durante una Tappa, una stessa Coppia può essere riproposta in varie Battle successive.

### 3.5 Programma Giornate

Il formato delle Partite dipende dalla Lega e dalla sede della Tappa.

| Formato Partite | Meldola (Tappe 1 e 2) | Budrio (Tappe 3 e 4) |
|---|---|---|
| Lega A | Bo2 a 17 con Hard Cap 19 | Bo2 a 17 con Hard Cap 21 |
| Lega B | Bo2 a 15 con Hard Cap 17 | Bo2 a 17 con Hard Cap 21 |

#### 3.5.1 Lega A

- Squadre: 4, in girone all'italiana; 6 Battle per giornata, 3 per Squadra. Ogni Squadra affronta ciascuna delle altre una volta per Tappa, quindi 4 volte nell'arco della Lega.
- Partite per Battle: 5 (2 Open, 2 Mixed, 1 Women), per un totale di 15 Partite a Squadra e 30 Partite per giornata.
- Carico di gioco previsto con i titolari al completo: circa 6 Partite per giocatore a giornata, sia per gli uomini sia per le donne.
- Formato Partite: vedi tabella in §3.5.

#### 3.5.2 Lega B

- Squadre: 6, 9 Battle per giornata, 3 per Squadra.
- Partite per Battle: 6 (5 Open, 1 Mixed), per un totale di 18 Partite a Squadra e 54 Partite per giornata .
- Carico di gioco previsto con roster al completo: 4 partite per giocatore.
- Formato Partite: vedi tabella in §3.5.

#### 3.5.3 Turni e Net

La distribuzione dei Net e dei Turni per ciascuna Tappa (compresa la durata effettiva dei singoli turni) , insieme al programma orario delle Battle, è definita dall'organizzazione e comunicata prima della giornata, separatamente dal presente regolamento.

## 4. Punteggi e Classifica

### 4.1 Punti per Partita e Calcolo della Battle

Ogni Partita assegna punti al Punteggio di Battle secondo quanto definito in §1.3 sulla base del risultato dei 2 Set giocati.

- Vittoria Partita (2-0) → 3 punti nel Punteggio di Battle;
- Pareggio Partita (1-1)→ 1 punto nel Punteggio di Battle;
- Sconfitta Partita (0-2) → 0 punti nel Punteggio di Battle.

### 4.2 Punti di Classifica per Battle

Vengono confrontati i Punteggi di Battle delle due Squadre sommando tutti i risultati ottenuti nelle Partite.

- Vittoria Battle → 2 punti nella Classifica di Stagione;
- Pareggio Battle → 1 punto nella Classifica di Stagione;
- Sconfitta Battle → 0 punti nella Classifica di Stagione.

La Classifica di Stagione di Lega A e B conta la somma dei punti ottenuti dalle varie Battle nell'arco delle Tappe. Non sono previste Tappe con punteggio maggiorato.

### 4.3 Criteri di Spareggio

In caso di pari punti in classifica si utilizzano i seguenti metodi per ottenere un vincitore:

- Differenza Partite vinte/perse;
- Scontri diretti;
- Differenza Set;
- Differenza punti singole Partite;
- Lancio della monetina.

## 5. Regolamentazione Tecnica e Disciplina

### 5.1 Regole di Gioco ed Equipaggiamento Ufficiale

La base regolamentare è costituita dalle IRF Official Rules pubblicate sul sito della Federazione Italiana Roundnet; questa versione è il riferimento generale su cui si appoggia la Lega.
Equipaggiamento ufficiale di Lega: Net e Palle Premier Spike .

### 5.2 Disciplina e Sanzioni

#### 5.2.1 Ritardi ad una partita

I ritardi sono sanzionati in particolare in Lega A, dove il programma delle Battle è molto fitto:

- Fino a 5 min: nessuna penalità.
- Da 5 a 10 min (inclusi): Warning registrato.
- Oltre 10 e fino a 20 min: perdita automatica del 1° set (0–1 sulla partita Bo2).
- Oltre 20 min: forfait del match (0–2).
- Recidiva warning: al secondo warning stagionale della squadra → –1 punto nella Classifica di Stagione nella tappa corrente.
- Dal terzo warning stagionale della squadra: Partita persa a tavolino (0–2).
- Se il ritardo riguarda entrambe le Squadre: –1 punto nella Classifica di Stagione a entrambe.
- Ritardo di un atleta all'inizio della giornata: si applicano le stesse sanzioni previste per i ritardi durante la giornata.

**5.2.2 Equità di Impiego**

Ad ogni tappa, per ogni Squadra, nessun giocatore può aver giocato più di 1 partita rispetto al giocatore col minor numero di partite giocate.

**Sanzione:** azzeramento dei Punti di Classifica di Stagione (vedi §4.2) conquistati nella Tappa interessata. Per la sanzione non contano assenze dovute ad infortuni prima dell'esordio; gli svincolati inseriti in corso di stagione nella propria squadra contano come presenti.

*Esempio: se nella propria squadra Francesco Rossi è la persona che ha giocato meno partite, e ne ha giocate 3 partite, allora, Giuseppe Verdi, che è in squadra con Francesco, potrà giocare al massimo 4 partite. Se Giuseppe a fine tappa ha giocato 5 partite scatterà la sanzione.*

Ulteriori sanzioni possono applicarsi in caso di condotta scorretta.

**5.3 Observer**

Gli Observer sono gli "arbitri" del Roundnet: facilitano le partite, gestiscono contestazioni/dispute, verificano il rispetto delle regole e, dove previsto dalle linee guida, effettuano chiamate attive (pur rimanendo il Roundnet principalmente autoarbitrato).

Disponibilità nella Lega: per ragioni organizzative non sono garantiti .

Nel caso un atleta si offrisse da fare da Observer ad una partita, le due coppie che si sfidano non possono rifiutare la presenza dell'Observer. Un atleta non può fare da Observer ad una Partita della propria Squadra.

Un atleta può proporsi da fare Observer solamente se ha conseguito la Certificazione da Observer dell'IRF che si può ottenere attraverso il Test ufficiale che si trova sul sito dell'IRF. Un atleta può fare da Observer senza la Certificazione solamente se viene invitato dagli atleti della partita a fare da Observer, in tal caso deve far presente l'assenza del Certificato.

**5.4 Risultati e Reclami**

I risultati di ogni Partita vengono inseriti dai giocatori su Playerzone.

Eventuali reclami vanno presentati al Gruppo Eventi.

**5.5 Norme Generali**

Il Gruppo Eventi FIR ha facoltà di intervenire per risolvere situazioni non previste dal presente regolamento, nel rispetto dei principi di correttezza e sportività.

Federazione Italiana Roundnet
Via Lorenzo Ghiberti 11
40138 Bologna BO
C.F. 91469830375
P.IVA: 04278951209

## 6. Glossario

| | |
|---|---|
| *Squadra* | *L'insieme di atleti iscritti sotto uno stesso nome* |
| *Roster* | *I vari atleti e atlete che formano una Squadra* |
| *Lega* | *Insieme di Squadre* |
| *Battle* | *Un incontro fra due Squadre* |
| *Tappa* | *Giornata in cui si svolgono le Battle fra le Squadre* |
| *Coppia* | *Due giocatori facente parte della stessa Squadra che giocano insieme* |
| *Partita* | *Un incontro fra due coppie all'interno di una Battle* |
| *Formazione* | *Lo schieramento completo dei giocatori nelle varie Partite per una Battle* |
| *Net* | *Campo da gioco in cui due Coppie si sfidano in una Partita* |
| *Turno* | *Lasso di tempo in cui avvengono più Partite contemporaneamente su più Net* |
| *Bo2* | *Best of 2 sets. Una Partita è composta da due set* |
| *HC* | *Hard Cap. Punteggio a cui la regola dei vantaggi cessa. In italiano, partita "secca"* |
| *Punteggio di Battle* | *Punti ottenuti all'interno delle Partite di una Battle* |
| *Classifica di Stagione* | *Classifica delle Squadre ottenuta dai Punti guadagnati dalle Battle* |
| *Partita Open* | *Partita in cui la Coppia è formata da atleti di ogni genere* |
| *Partita Women* | *Partita in cui la Coppia è formata da atlete femminili* |
| *Partita Mixed* | *Partita in cui la Coppia è formata da un atleta uomo e una atleta donna* |
| *Draft* | *Selezione a turni dei giocatori da parte delle capitane, con ordine a serpentina* |
| *Titolare* | *Atleta che gioca in Lega A* |
| *Riserva* | *Atleta di una Squadra di Lega A che gioca in Lega B, o in Lega A se manca un titolare* |
| *Svincolati* | *Atleti e atlete non iscritte in nessuna Squadra* |
| *IRE* | *Italian Roundnet ELO, ranking utilizzato per ordinare le Coppie. Ai fini del calcolo delle formazioni si considera la statistica del 5th Percentile congelata 14 giorni prima di ogni Tappa.* |
| *Capitano* | *Figura "Dirigenziale" della Squadra* |
| *Gruppo Eventi* | *Gruppo di organizzazione eventi della Federazione* |
| *Observer* | *Figura che facilita una Partita. Funge da arbitro del gioco quando Interpellato* |

Il gruppo eventi