



Regolamento Estivo 2025

Introduzione

Ambito di applicazione

Il presente documento disciplina lo svolgimento della stagione agonistica della Federazione Italiana Roundnet per il periodo compreso stagione outdoor 2025. Le norme e le linee guida in esso riportate regolano gli eventi ufficiali organizzati o riconosciuti dalla Federazione.

Questo regolamento si propone di garantire il corretto svolgimento delle competizioni, promuovendo i principi di uguaglianza, trasparenza e spirito sportivo, valori essenziali per la crescita e lo sviluppo del Roundnet in Italia.

Tutte le parti coinvolte – atleti, organizzatori e associazioni – sono tenute a rispettare le disposizioni qui contenute, al fine di assicurare una stagione agonistica regolare e conforme agli standard nazionali e internazionali.

Il regolamento potrà essere soggetto ad eventuali aggiornamenti, che verranno comunicati con adeguato preavviso e avranno valore vincolante per tutti i soggetti interessati.

Contesto ed obiettivi

Il panorama italiano del Roundnet è in continua crescita ed è caratterizzato da una comunità eterogenea di giocatori, che spaziano dal livello amatoriale a quello altamente competitivo. Allo stesso tempo, tale comunità è composta da una quantità ancora limitata di atleti. La stagione agonistica 2025 si propone di accogliere questa diversità, offrendo a ogni atleta l'opportunità di competere in un contesto che valorizzi le proprie capacità e, al contempo, mantenga il focus sull'aspetto ludico e sull'inclusività che caratterizzano il nostro sport.

L'obiettivo principale è promuovere competizioni che siano coinvolgenti e stimolanti, incentivando il miglioramento individuale, la crescita collettiva e lo spirito di comunità. In questo modo, il regolamento contribuisce a rafforzare il legame tra agonismo e divertimento, fondamentali per lo sviluppo del Roundnet in Italia.

Calendario

Le tappe dell'Italian Roundnet Series 2025 saranno:

- 26 e 27 aprile 2025 a Padova;
- 17 e 18 maggio 2025 a Bologna;
- 27 e 28 giugno 2025 a Milano;
- 19 e 20 aprile a Forlì
- 20 e 21 settembre (o in alternativa 27 e 28 settembre): campionati nazionali. Luogo da definirsi;



Tutti i tornei saranno ospitati e gestiti sulla piattaforma [playerzone](#). Per maggiori informazioni su questa piattaforma, si rende disponibile un documento, [HowToPlayerzone](#), che verrà aggiornato nel tempo sulla base dell'esperienza accumulata.

Per tutti i tornei valgono le linee guida presenti in questo documento, eccezion fatta per la prima tappa, a Padova. Questo torneo sarà, infatti, un evento EURA sanctioned e, di conseguenza:

- la categoria pro sarà aperta solo ai giocatori con status pro EURA
- il seeding per questo evento sarà determinato dal ranking EURA. A parità di ranking EURA, il seeding verrà determinato dal ranking italiano

Divisioni e categorie

La stagione agonistica 2025 del Roundnet in Italia prevede tre categorie principali per garantire inclusività e pari opportunità di competizione:

- **Open:** aperta a giocatori di qualsiasi genere, senza restrizioni.
- **Femminile:** riservata esclusivamente alle giocatrici.
- **Misto:** in cui le squadre sono formate da un giocatore ed una giocatrice.

All'interno della sola categoria Open, per adattarsi alle diverse esperienze e capacità dei giocatori, sono state introdotte tre divisioni:

- **Basic / Intermediate:** dedicata a chi si avvicina per la prima volta al mondo competitivo del Roundnet o desidera cimentarsi in un contesto amichevole e formativo.
- **Contender:** pensata per giocatori con un buon livello tecnico e competitivo, pronti a sfidarsi in un ambiente stimolante.
- **Pro:** per gli atleti di livello avanzato che desiderano confrontarsi ai massimi livelli nazionali e internazionali.

Dimensioni dei tornei

Le divisioni offerte in un torneo possono essere combinate in caso di un basso numero di partecipanti.

- Una divisione con 4 o meno iscritti dovrà necessariamente essere aggregata ad un'altra divisione;
- Se tutte le divisioni del torneo hanno 8 o più squadre iscritte, non è prevista alcuna aggregazione;

Le divisioni con un basso numero di partecipanti possono avvalersi della [modalità doppio KO](#) per aumentare il numero di partite giocate



Regole di gioco

Per la stagione agonistica 2025, è prevista l'adozione di regole sperimentali, in conformità con la [sperimentazione RRR25 incentivata dalla Federazione internazionale](#).

In particolare:

- Padova: le regole sperimentali verranno utilizzate per la categoria Open Pro;
- Bologna: non è previsto l'utilizzo di regole sperimentali;
- Milano: regole sperimentali per la categoria Open Pro. Da valutare l'adozione per Open Contender e Women;
- Forlì: regole sperimentali per la categoria Open Pro. Da valutare l'adozione per Open Contender e Women;
- Nationals: è previsto l'utilizzo delle regole sperimentali per tutte le categorie e divisioni.

Divisione pro

La divisione PRO rappresenta il massimo livello dei tornei a livello italiano. Per questo, la partecipazione a questa divisione non è libera, ma è riservata ai giocatori con lo status pro o elite. Tali status possono essere assegnati sulla base di risultati sia a livello nazionale che internazionale. Allo stesso modo, possono essere guadagnati nel corso della stagione.

Possono partecipare alla divisione pro squadre composte da due giocatori pro o da un giocatore elite ed un altro giocatore generico.

Status pro

Lo status pro verrà assegnato ai giocatori che hanno ottenuto risultati di rilievo durante la stagione 2024 sia a livello nazionale che in ambito internazionale. La seguente lista fornisce un insieme di casistiche dei criteri di assegnazione dello status pro ai giocatori stranieri:

- giocatori classificatisi tra le prime 8 squadre ai tornei italiani
- Giocatori con status PRO a livello EURA;
- **Altri risultati internazionali:** lo status pro sarà assegnato a giocatori stranieri che, pur non rispettando i criteri sopraindicati, dimostrino un livello di gioco adeguato alla categoria. Ad esempio, saranno considerati pro i giocatori con status pro tedesco e con status Silver americano.

Il comitato responsabile degli eventi si riserva di valutare situazione per situazione, nella speranza di mantenere la suddivisione tra pro e contender la più equa possibile;

Tuttavia, considerata la complessità del panorama del roundnet mondiale, onde evitare di blindare la categoria pro ad eventuali eccellenze straniere che disputeranno tappe del tour italiano, il comitato responsabile agli eventi si riserva di considerare eventuali richieste di assegnazione di status pro anche a chi non soddisfa nessuno di questi criteri.



Per un elenco completo di giocatori italiani aventi lo status pro, si rende disponibile il file [PRO italiani](#), che verrà aggiornato nel corso della stagione, secondo i criteri inseriti nel presente regolamento.

Assegnazione status pro durante la stagione

Ogni tappa della stagione estiva fornisce la possibilità di fornire lo status pro a due giocatori italiani. In particolare, verrà assegnato lo status pro alla prima coppia di giocatori italiani non pro.

- Rispettando uno dei criteri di merito internazionale descritti nel punto 1. Non sarà considerato un criterio il piazzamento tra i primi 8 team in un torneo open italiano;
- Classificandosi **al primo posto** di una tappa del Italian Roundnet Series nella categoria open contender.
- Classificandosi **al secondo posto** di una tappa del Italian Roundnet Series nella categoria open contender, qualora nella squadra prima classificata sia presente un giocatore con status PRO.

Status Elite

Si riconosce, inoltre, un'ulteriore categoria di giocatori, denominata **Categoria Élite**. Questa comprende i giocatori che hanno raggiunto risultati significativi a livello internazionale, definiti dai seguenti criteri:

- Aver raggiunto una semifinale di un **ETS (European Tour Series)**, categoria PRO, con almeno 8 squadre partecipanti.
- aver raggiunto la finale di un **Masters tedesco**, categoria pro.
- Possedere lo status di **Premier** negli Stati Uniti.

Il comitato si riserva di rivalutare e aggiornare questi criteri di accesso alla Categoria Élite sulla base dell'evoluzione delle competizioni internazionali.

Restrizioni e vantaggi dello status elit 

- Per quanto riguarda le competizioni open, i giocatori elit  non possono giocare in una divisione che non sia pro. In particolare, un giocatore con status elit  che gioca con un giocatore non pro, dovr  giocare nella categoria pro. In questo caso, il giocatore senza lo status pro non lo guadagner ;
- I giocatori elit  avranno un seeding favorevole nella fase a gironi. Maggiori informazioni nella [sezione dedicata al seeding](#)



Formato

Per la stagione agonistica 2025, i format che possono essere utilizzati sono:

- classico, che vedrà scontrarsi due squadre composte da due giocatori ciascuna;
- 3v3, in cui gli incontri saranno disputati su un campo definito da due reti e tra squadre di tre giocatori ciascuna. Tale tipologia di competizione potrà essere uno dei formati proposti nella giornata di domenica, sia in aggiunta alla categoria di misto che in sostituzione della stessa. Per maggiori dettagli, [consultare il regolamento](#);
- a squadre, in cui ogni squadra è formata da un gruppo di giocatori che, insieme, si confrontano in una serie di partite contro un'altra squadra, anch'essa composta da un gruppo di giocatori. L'eventuale regolamento per questa tipologia di torneo verrà pubblicato nel corso dell'anno.

Si prevede che gli eventuali tornei a squadre vengano svolti sull'intera durata del weekend, con fase a gironi il sabato e fase ad eliminazione la domenica;

Ogni torneo consiste in una fase a gironi preliminare e in un successivo turno principale, che si gioca secondo un sistema a eliminazione diretta (doppio o singolo).

Formato di gioco

Il calendario del torneo deve essere tale per cui ogni giocatore possa disputare almeno 8 set. Tutti i set della fase a gironi e ad eliminazione devono essere giocati ad almeno 15 punti, con hardcap minimo di 15 punti.

Seeding per la fase a gruppi

Il seeding per il turno preliminare sarà dedotto secondo i seguenti criteri, in ordine di rilevanza:

1. media degli status dei giocatori: ad un giocatore elite verranno assegnati 3 punti, ad un pro 2 e ad un non pro 1

Esempi:

- nel formato classico, una squadra formata da un giocatore pro ed uno elite avrà sempre un seeding migliore di una squadra composta da due giocatori pro;
- nel formato classico una squadra formata da un giocatore elite ed uno non pro, avrà un seeding di partenza uguale a quello di una squadra composta da due giocatori pro. Infatti, entrambe le squadre avranno 4 punti dati dallo status: 3 + 1 nel caso di elite e non pro, 2+2 nel caso di due pro;

2. media dei ranking dei giocatori

Nota: viene presa la media e non la somma per risolvere il caso in cui in una competizione a squadre, due squadre abbiano un numero differente di giocatori.



Suddivisione nei gironi

I seed più alti formeranno le teste di serie di ciascuno dei gironi. Per distribuire nel modo più egualitario possibile i valori delle squadre, si utilizza il “principio dell'anello” per popolare ulteriormente i gruppi.

Esempio di 16 squadre da distribuire in 4 gironi:

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
Seed 1	Seed 2	Seed 3	Seed 4
Seed 8	Seed 7	Seed 6	Seed 5
Seed 9	Seed 10	Seed 11	Seed 12
Seed 16	Seed 15	Seed 14	Seed 13

Power Pool

Se le divisioni pro e contender open vengono aggregate, allora le squadre pro costituiranno un gruppo a parte (power pool) che costituirà automaticamente anche i primi seed della fase ad eliminazione diretta

Seeding per la fase ad eliminazione diretta

Al termine delle partite della fase a gironi, la classifica dovrà essere redatta secondo i seguenti criteri e in ordine di importanza:

N. di set persi > Testa a testa > Rapporto di differenza punti > Lancio della moneta

Testa a testa: tiene conto solo del risultato delle partite tra squadre in parità (vittoria, pareggio o sconfitta). Non tiene conto dei punti.

Rapporto di differenza punti (PDR): (Punti fatti - Punti subiti) / Numero di partite

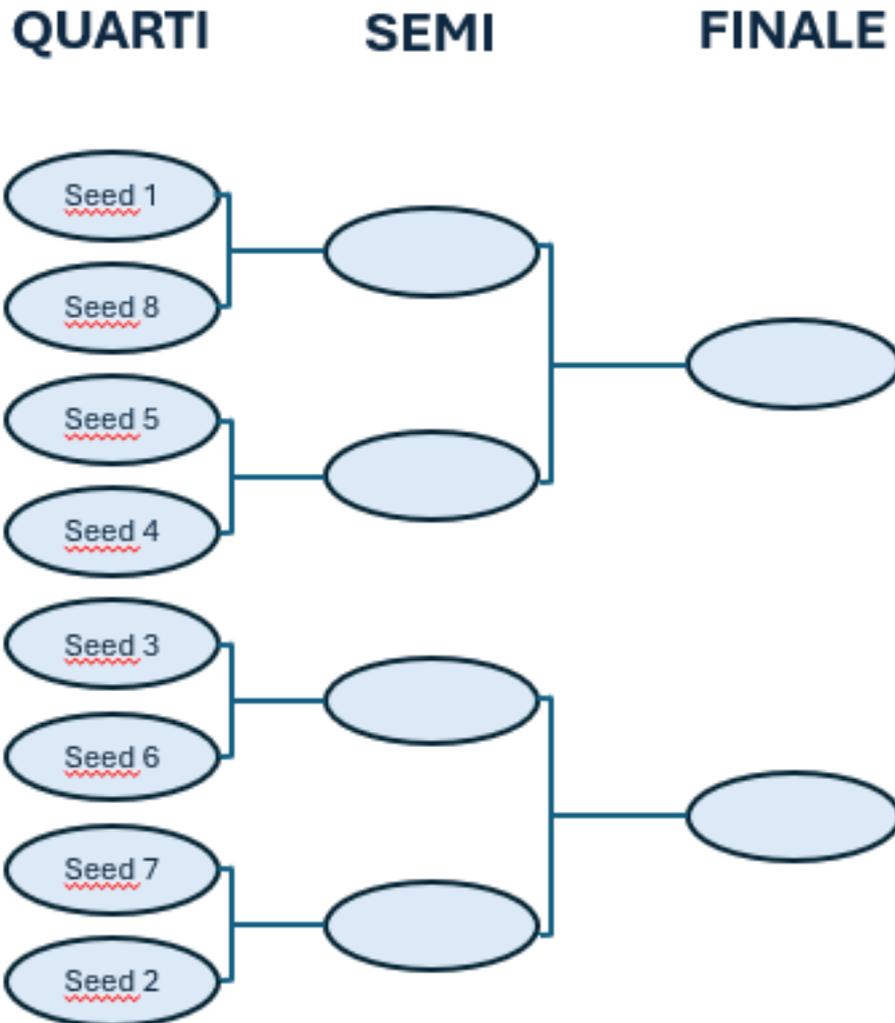
Svolgimento della fase ad eliminazione diretta

La fase ad eliminazione diretta può avvenire in due modi: classico o doppio KO.

Modalità classica

Il seeding verrà utilizzato per popolare normalmente il tabellone. In particolare, seed 1 e 2 saranno in parti opposte del tabellone. Allo stesso modo, le squadre saranno distribuite in modo tale che, potenzialmente, le semifinali siano seed 1 v 4 e 2 v3.

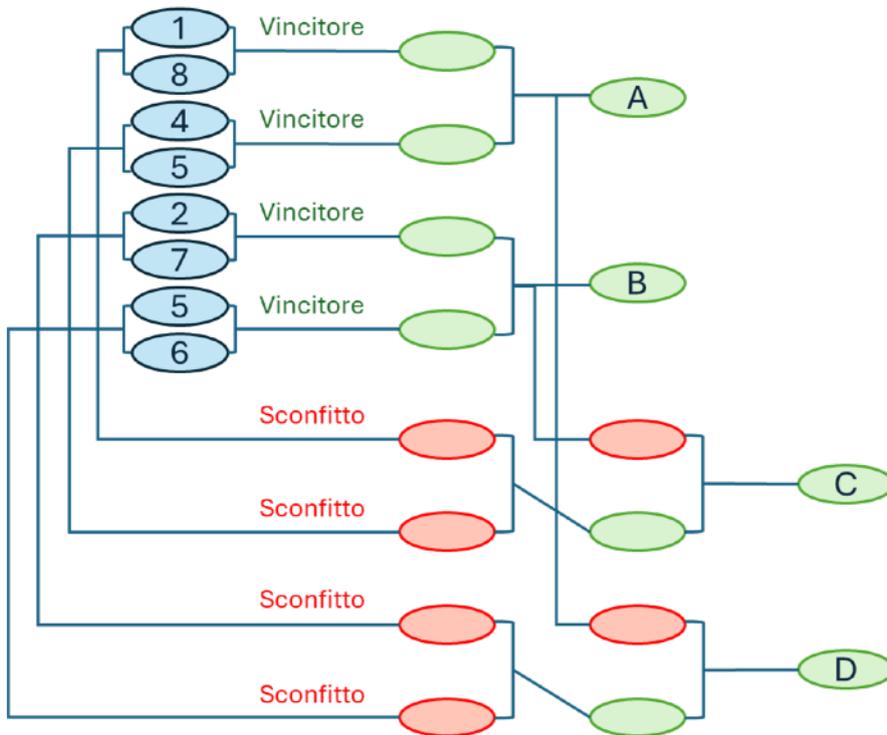
Esempio di torneo con 8 squadre:



Modalità a doppio KO

La modalità doppio KO prevede che i primi 4 seed si incontrino tra di loro già nei quarti di finale e non direttamente in semifinale. Chi vince va direttamente in semifinale, mentre le perdenti andrebbero a disputare un turno eliminatorio intermedio insieme ai vincitori delle partite che si svolgono tra gli ultimi 4 seed. Questa modalità permette di:

- aumentare il numero di partite e di turni da disputare;
- diminuire la probabilità di un seeding sfortunato;



SEMIFINALI

A vs C

B vs D

Ranking

Assegnazione dei punti per torneo

Ogni squadra riceve un punteggio in base alla tipologia di torneo ed al piazzamento raggiunto, seguendo la tabella punti presente nel file [Ranking](#).

Calcolo del Ranking complessivo

- Verranno considerati solo i migliori 3 piazzamenti ottenuti negli ultimi 12 mesi.
- Il ranking complessivo risultante viene utilizzato anche per determinare il seeding dei tornei.

Placement non disputate

Qualora una o più partite di piazzamento non vengano giocate:

- Il **monte punti totale previsto** per le posizioni coinvolte verrà **diviso equamente** tra le squadre interessate.
- **Esempio 1:** se non viene disputata la finale 9°-10° posto:
 - Le due squadre riceveranno entrambe la media dei punti del 9° e 10° posto.



Federazione Italiana Roundnet
Via Lorenzo Ghiberti 11
40138 Bologna BO
C.F. 91469830375
P.IVA: 04278951209

- **Esempio 2:** se non vengono disputate tutte le partite per determinare i piazzamenti dal 13° al 16°:
 - Ognuna delle 4 squadre riceverà un punteggio pari alla media aritmetica dei punti previsti per il 13°, 14°, 15° e 16° posto.

Il ranking è disponibile nel file [Ranking Giocatori](#) e verrà aggiornato nel corso della stagione.